

Аннотация к рабочей программе по курсу внеурочной деятельности уровень НОО

Наименование программы	<b>Рабочая программа</b> курса внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики»
Основной разработчик пр.	ШМО учителей начальных классов
Адресность программы	1-4 классы
Основа программы	составлена на основе требований Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования (Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 31.05.2021 № 286 «Об утверждении Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования»), с учётом Примерной программы воспитания (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол от 23 июня 2022 г. № 3/20)), Примерной основной образовательной программы начального общего образования (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол от 8 апреля 2015 г. № 1/15)), Приказа Министерства просвещения РФ от 2 декабря 2019 г. № 649 «Об утверждении Целевой модели цифровой образовательной среды», Примерной рабочей программы курса внеурочной деятельности «Основы логики и алгоритмики» (для 1–4 классов образовательных организаций). (Одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию, протокол 5/22 от 25.08.2022 г).
Цель курса	<ul style="list-style-type: none"> <li>– развитие алгоритмического и критического мышлений;</li> <li>– формирование необходимых для успешной жизни в меняющемся мире универсальных учебных действий (универсальных компетентностей) на основе средств и методов информатики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать её результаты;</li> <li>– формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий.</li> </ul>
Задачи курса	<ul style="list-style-type: none"> <li>– формирование понимания принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения;</li> <li>– формирование знаний, умений и навыков грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий;</li> <li>– формирование умений и навыков формализованного описания поставленных задач;</li> <li>– формирование базовых знаний основных алгоритмических структур и умения применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;</li> <li>– формирование умений и навыков составления простых программ по построенному алгоритму на языке программирования Scratch;</li> <li>– формирование умения грамотно интерпретировать результаты</li> </ul>

	решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.
Срок реализации	4 года
Количество часов в неделю	Программа курса составлена из расчёта 135 учебных часов — по 1 часу в неделю. В 1 классе — 33 часа, во 2—4 классах — по 34 часа.